

Fais ton site internet toi-même

avril 2010

Pourquoi faire son site soi-même ?

Aujourd'hui, créer un blog/site internet, c'est facile : on va sur n'importe quel hébergeur, on s'inscrit, on remplit un formulaire, et voilà ! Le site est prêt.

Mais faire un site de cette façon, c'est uniquement consommer un service : on n'a aucune maîtrise de la façon dont le site fonctionne ; ce n'est personnalisable ou adaptable que selon le bon vouloir de l'hébergeur ; et surtout, c'est mettre le contenu de son site ou de son blog entre les mains d'une entreprise qui propose un service certes gratuit, mais qui a pour vocation d'en tirer un bénéfice. Le business du service gratuit sur internet fonctionne de deux manières : afficher de la publicité lorsque les visiteurs vont sur le site/blog ou collecter des informations sur les utilisateurs - ces informations pourront ensuite être revendues, notamment pour envoyer de la publicité ciblée.

Plus généralement, dans une démarche DIY, il est logique de souhaiter se réappropriier ces outils techniques et les savoirs qui leur sont associés, pour ne pas laisser le contrôle des moyens de communication à des spécialistes et à des sociétés qui fonctionnent dans une logique de profit.

Comment ça marche ?

Internet en quelques phrases

Internet, c'est juste des ordinateurs reliés par des câbles. La différence avec le réseau de l'école, du bureau, de la maison etc., c'est seulement la taille.

Sur internet, chaque ordinateur a une adresse, comme un numéro de téléphone. Pour entrer en communication avec un ordi, il suffit de connaître son "numéro" et que ce dernier soit allumé — si ces deux conditions sont remplies, le réseau se charge d'établir la connexion.

Qu'est ce qu'il se passe quand on va voir un site ?

Quand tu vas voir un site internet, tu donnes son adresse à ton ordinateur, par exemple *www.fsffrance.org*. Derrière cette adresse, il y a un ordinateur comme le tiens (ou a peu près). Le réseau établit la connexion entre les deux ordinateurs pour permettre à la communication

d'avoir lieu. Dans cette situation, on appelle ton ordinateur le client car c'est celui qui "appelle", et l'ordinateur distant le serveur car c'est celui qui "répond"¹. S'ensuit un dialogue qui pourrait se traduire comme ça :

- *le client* : bonjour, je voudrais la page `http://www.fsffrance.org/index.html` ;
- *le serveur* : tout de suite ! la voici [les données suivent].

Mais au fait, c'est quoi une page web ?

La page web que demandait le client dans l'exemple précédent (*index.html*) est un fichier comme un autre, pas si loin de ce que produirait un traitement de texte (en fait, on peut écrire des pages web avec un traitement de texte). La page web est écrite dans un langage (le *HTML* ou une variante) qui permet de décrire un contenu et une mise en page. Ton navigateur internet se charge de la recevoir et de l'afficher selon les instructions.

Qu'est ce qu'un hébergement ?

Héberger un site internet, au final, c'est simplement rendre des pages web disponibles sur le réseau. Pour ça, il faut un ordinateur connecté à internet (et possédant donc une adresse), sur lequel est installé un logiciel appelé "serveur web" qui est capable de répondre quand on lui demande une page. Un hébergeur fournit donc de l'espace pour stocker des pages web sur un ordinateur connecté à internet en permanence. Ainsi, ton site est toujours disponible en allant à l'adresse où il est hébergé.

Faire un site

Il existe de nombreux outils pour construire un site internet. La technologie a beaucoup évolué depuis les années 90, on va se limiter aux bases pour cette brochure.

site statique vs. site dynamique

Avant de parler de construire un site internet, il est important de comprendre la distinction entre un site statique (à l'ancienne) et un site dynamique (plus récent).

Quand tu fais un site statique, tu prépares tes pages sur ton ordinateur en utilisant des programmes. Quand c'est prêt, tu copies les pages chez ton hébergeur (on verra comment après) — alors seulement ton site est mis à jour.

Quand tu fais un site dynamique, tu installes un logiciel spécial sur ton hébergement. Quand c'est installé, tu peux te connecter dessus, y entrer le contenu des pages, et le logiciel se charge de générer les pages pour toi. C'est sur ce principe que fonctionnent les blogs gratuits et autres forums de discussion en ligne.

¹les rôles de client et de serveur ne sont pas fixes. Chaque ordinateur du réseau peut être tantôt client, tantôt serveur ! Avec les bons programmes installés, ton ordinateur pourrait être un serveur et héberger un site internet.

Choisir un hébergeur

Il faut tout d'abord choisir un ordinateur qui sera tout le temps allumé et connecté à internet pour héberger le site. Il existe de très nombreux hébergeurs gratuits, mais nombre d'entre eux ont des pratiques qui ne sont pas meilleures que celles des hébergeurs qui proposent des sites ou des blogs tout prêts. Mais il existe aussi des hébergeurs indépendants ou associatifs. Ils ne sont pas forcément gratuits, car l'hébergement coûte de l'argent et qu'ils ne font pas de bénéfices avec la publicité. Mais ils sont souvent peu chers ou à prix libre, et surtout ne sont pas dans une logique de profit. En fonction de ses priorités, il faudra donc bien faire son choix.

Voici quelques pistes pour trouver un hébergeur non-profit :

- le *Réseau d'Hébergeurs Indépendants et ENgagés* (RHIEEN) dispose sur son site internet d'une liste d'hébergeurs alternatifs : <http://www.rhien.org/Hebergeurs.html> ;
- *herbesfolles.org*, un serveur qui a pour but "d'œuvrer pour le changement social en soutenant les alternatives locales à la société spectaculaire marchande et autoritaire, les luttes sociales, l'anarchisme, etc" : <http://herbesfolles.org> ;
- *lautre.net*, un hébergeur associatif autogéré : <http://www.lautre.net>

Enfin, il est possible de s'héberger soi-même, en installant chez soi un ordinateur que l'on laisse allumé et connecté en permanence et sur lequel on installe les logiciels adaptés. Nous n'expliquerons pas comment faire cela, mais internet est ton ami, avec par exemple <http://wiki.monserveurperso.com>.

Monter un blog en utilisant *Dotclear*

Dotclear (<http://fr.dotclear.org>) est un outil qui permet de monter et administrer simplement un blog.

Rassembler les paramètres de connexion

Avant de se lancer dans l'installation, il faut rassembler les infos suivantes :

- les paramètres de connexion (S)FTP de son hébergeur ;
- les paramètres de connexion à la base de données fournie par son hébergeur.

Télécharger l'installeur

Télécharger le fichier <http://download.dotclear.net/loader/dotclear2-loader.php> et le transférer sur son hébergeur par (S)FTP — voir *Copier les pages web sur son hébergeur* ci-dessous.

Aller sur l'installeur

Dans son navigateur web, taper l'adresse de son site, suivie de */dotclear2-loader.php*. Par exemple, pour le site <http://www.diyfest.org>, il faudrait taper <http://www.diyfest.org/dotclear2-loader.php>.

Répondre alors aux questions de l'installeur.

Aller sur son blog

Une fois l'installation terminée, le blog devrait être disponible à l'adresse donnée par l'hébergeur. Pour reprendre l'exemple précédent, ce serait <http://www.diyfest.org>

Trouver de l'aide

La documentation complète de *dotclear* en français est disponible sur <http://fr.dotclear.org/documentation/2.0>

Monter un site web statique avec KompoZer

Contrairement à un blog, dans un site web statique, tu crées toutes les pages à la main, un peu comme dans un traitement de texte.

KompoZer (<http://kompozer.net/>) est un logiciel libre qui permet de créer des sites web simples.

Installer KompoZer

Sous GNU/Linux

Si tu utilises GNU/Linux, il existe probablement un paquet de *KompoZer* dans les logiciels de ta distribution. Ainsi, sous *Debian*, *kompozer* est disponible dans les dépôts de *backports.org* (<http://www.backports.org>). Il est aussi disponible sous *ubuntu*.

Sous windows ou Mac OS

Des installateurs windows et Mac OS sont disponibles sur le site internet de *KompoZer* : <http://kompozer.net/download.php>

Utiliser *KompoZer*

De bons tutoriels sur *KompoZer* sont disponibles sur internet : <http://claroline.patrickplante.org/kompozer/exercice.html> ou encore <http://info.sio2.be/kpz/1b/index.php>.

Copier des pages sur un hébergeur

Pour copier des pages web sur un hébergeur, il existe un outil spécial qui permet d'envoyer les fichiers chez l'hébergeur : un client FTP. Ici, FTP signifie "File Transfer Protocol" (protocole de transfert de fichier). Ton client FTP se connecte au serveur FTP qui se trouve chez ton hébergeur, ce qui permet alors d'envoyer de copier des fichiers depuis ton ordinateur jusqu'à l'hébergeur, ou l'inverse.

Sous GNU/Linux avec le bureau GNOME, il suffit d'aller dans le menu *Raccourcis* et de choisir *Se connecter à un serveur*. Sélectionner *FTP (avec identification)* pour FTP ou *SSH* pour SFTP, entrer ses paramètres de connexion et cliquer sur *Se connecter*.

Une solution alternative, qui fonctionne aussi sous windows ou sous Mac OS, consiste à installer un logiciel client FTP tel que FileZilla : <http://filezilla-project.org/>.

En guise de conclusion

Voilà. Si tout s'est bien passé, tu devrais avoir un site fonctionnel. Sinon, la documentation des logiciels que tu utilises (*Dotclear* ou *KompoZer* par exemple) devrait t'aider. Les forums sur internet peuvent aussi être d'une grande aide. Les informations qu'on y trouve sont cependant d'une qualité inégale — à toi d'exercer ton esprit critique.

En tout cas, on espère que ces quelques lignes auront permis de démystifier un petit bout du monde numérique et de te donner la possibilité d'être un peu plus autonome dans ce domaine.