

**SALUT,
ALORS POUR COMMENCER C' EST QUOI LA 3D ?**

LA 3D EST APPARU IL Y QUELQUES ANNÉES MAINTENANT, EN INFORMATIQUE, ELLE SERT SURTOUT À MODÉLISER DES VOLUMES AUTREMENT QUE DEPUIS UN SUPPORT PAPIER, DONC DE PERMETTRE PAR EXEMPLE DE " TOURNER " AUTOUR D' UN VOLUME LORS DE SA CRÉATION OU DE SA PRÉSENTATION. CECI EST VALABLE POUR L' ARCHITECTURE, LA MÉDECINE ET UN NOMBRE SANS CESSE CROISSANT DE PROFESSION FONT APPEL À CET OUTIL

L' AUTRE 3D C' EST CELLE QUI REMPLIS DE PLUS EN PLUS NOTRE QUOTIDIEN QUE CELA SOIT SOUS FORME DE SPOT PUBLICITAIRE, D' AFFICHE OU BIEN ENCORE UN CERTAIN NOMBRE DE DESSIN ANIMÉ OU FILMS. JE PENSES QUE VOUS VOYEZ TOUS, DE CEUX DONT JE PARLES. UNE APPLICATION EST AUSSI EN TRAIN D' ÉMERGER AVEC LES ÉCRANS TÉLÉ 3D.

POUR EN REVENIR À L' ATELIER JE VAIS ESSAYER EN QUELQUES CLICS DE VOUS INITIER À UN LOGICIEL MERVEILLEUX QUI PERMET EN QUELQUES CLICS DE FAIRE DE LA 3D. CE LOGICIEL C' EST BLENDER DONC SANS ME PERDRE C' EST UN LOGICIEL CRÉE EN 1988 PAR TON ROSSENDAL UN INFORMATICIEN DEURANT POUR UNE BOITE DE JEU VIDÉO AU PAYS BAS. ALORS QUE L' ENTREPRISE METS LA CLÉ SOUS LA PORTE EN 2002 TR REND POSSIBLE SON RACHAT PAR LA COMMUNAUTÉ GNU GPL. CE QUI LE REND LIBRE.

BLENDER EST OPEN SOURCE C' EST À DIRE QUE TOUT LE MONDE PEUT L' UTILISER SANS AVOIR À L' ACHETÉ CE QUI EST RARE DANS UN MONDE OÙ RIEN N' EST GRATUIT. LE SOUCIS C' EST POUR 3DS MAX CINEMA 4D AUTRES LOGICIEL 3D MAIS EUX PAYANTS EN PLUS TRÈS [TRÈS] CHÈRE QUI COMMENCENT À SE FAIRE DES CHEVEUX BLANCS VU LA PUISSANCE DE BLENDER ET LE PLUS AUSSI C' EST SA COMMUNAUTÉ ULTRA DÉVELOPPÉ QUI LE REND TRÈS RÉACTIFS ET CONVIVIAL.

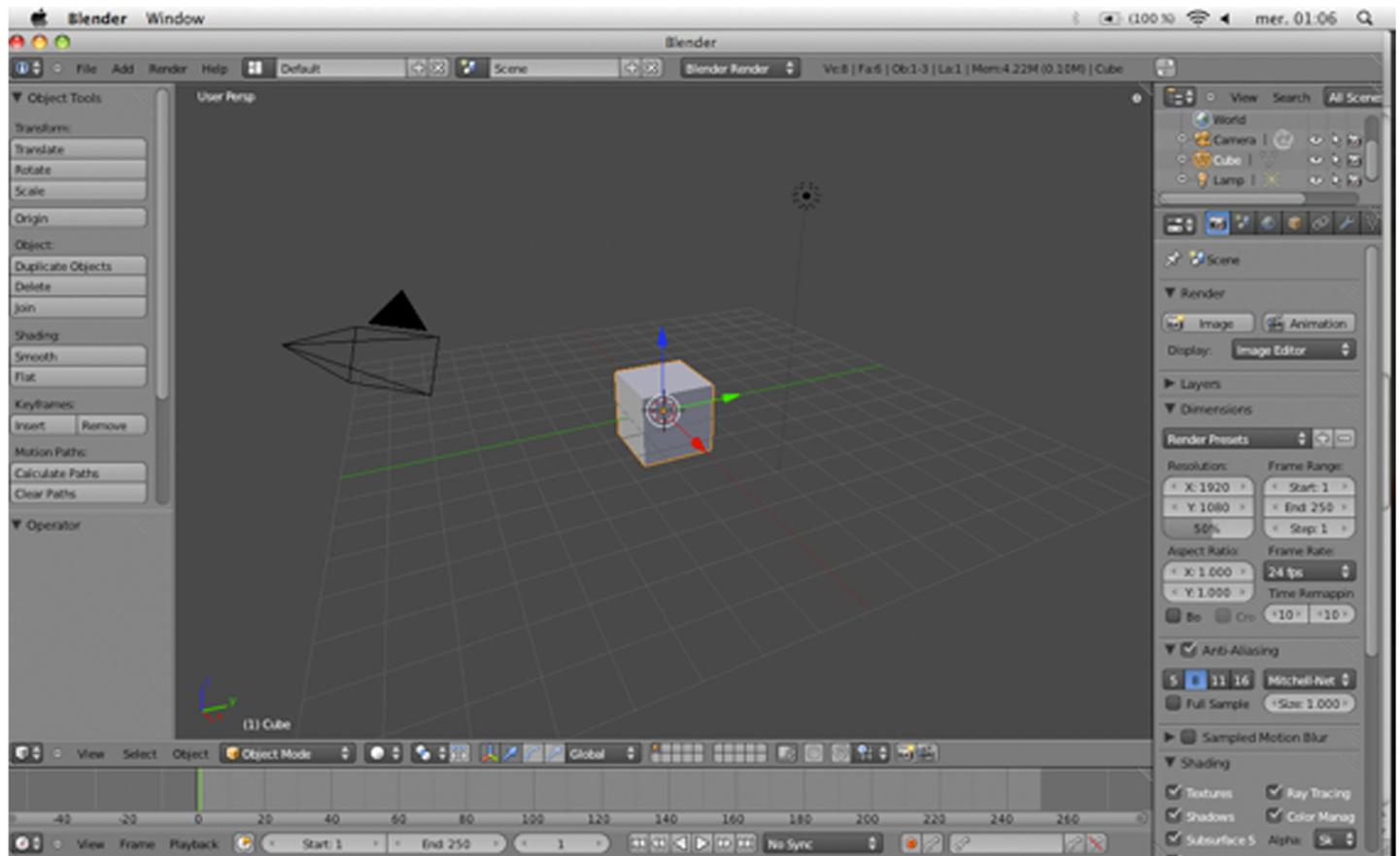
LE PLUS AUSSI DE BLENDER C' EST QU' IL POSSÈDE UN MOTEUR DE JEU LE GAME ENGINE QUI LUI EST PROPRE PAR RAPPORT AUX AUTRES LOGICIELS DE 3D. EN QUELQUES SORTES BLENDER PERMET DE CRÉER DES JEUX VIDÉOS DE CHANGER LES ÉTATS DES OBJETS EN " LIVE ".



POUR CE QUI CONCERNE L'ATELIER EN LUI MÊME J'ESSAIERAI DE VOUS EXPLIQUER LES ACTIONS LES PLUS SIMPLE POUR L'UTILISATION DE BLENDER LE RENDU TOUCHE [F12] DE VOTRE CLAVIER PAR EXEMPLE.

SUR BLENDER.ORG TÉLÉCHARGEZ LA VERSION COMPATIBLE AVEC VOTRE MACHINE LINUX, MAC, WINDOWS.

OUVREZ BLENDER VOUS DEVRIEZ AVOIR CETTE FENÊTRE CI DESSOUS C'EST L'INTERFACE.



LE CUBE EST UN VOLUME, LA FORME UN PEU BIZARRE SUIVANT L'ANGLE D' OÙ VOUS LA VOYEZ C'EST LA CAMÉRA ET LA FORME AU DESSUS C'EST UNE LAMPE. QUELQUES TRUCS DE SUITE:

- UUE DE CAMÉRA [0],
- CJ) VUE DE FACE VUE DE CÔTÉ
- C3) VUE DE CÔTÉ,
- C7) VUE DE DESSUS.

CE QU' IL FAUT SAVOIR ENSUITE C 'EST QU' IL EXISTE PLUSIEURS " MODE " CELUI OBJET PAR EXEMPLE OÙ ON SE TROUVE, PERMET DE DÉPLACER L' OBJET DE JOUER SUR SA COULEUR OU AUTRES.

SI VOUS PRÉFÉREZ MODIFIER L' OBJET C 'EST À DIRE SA FORME APPUYÉ SUR EDIT ET VOUS CHANGEREZ DE " MODE " EST VOUS POURREZ AINSI DÉPLACER LES POINTS QUI COMPOSENT LA FORME SOIT EN APPUYANT SUR [A] DE MANIÈRE À SÉLECTIONNER AUCUN OU TOUS LES POINTS DE MÊME QUE [B] OU [C] QUI PERMETTENT UNE SÉLECTION PLUS PRÉCISE DES POINTS.

BON JE VAIS M' ARRÊTER LÀ EN ESPÉRANT BIEN ENTENDU VOUS VOIRE À L' ATELIER. JE VOUS LAISSE QUELQUES LIENS.

[HTTP://WWW.BLENDER.ORG](http://www.blender.org)

[HTTP://BLENDERCLAN.TUXFAMILY.ORG/HTML/MODULES/NEWS/](http://blenderclan.tuxfamily.org/html/modules/news/)

[HTTP://WWW.BLENDERGURU.COM/](http://www.blenderguru.com/)

[HTTP://WWW.BLENDERCOOKIE.COM/](http://www.blendercookie.com/)

MON BLOG [HTTP://3DROCKTITI.BLOGSPOT.COM/](http://3drocktiti.blogspot.com/).